|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 21주차 | **기간** | 5.14 ~ 5.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 모프 애니메이션 동기화 및 hp 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

<https://youtu.be/sXAt7TFuIQY>

금주에는 저희 중점 기술인 탈출도구 모프 애니메이션에 대해 서버와의 동기화를 성공했습니다.

태준이가 기본상태, a->b로 보간중인 상태, b->a로 다시 돌아가는 상태로 분리해 각각의 시점에서 패킷이 보내지도록 하여 함수를 실행하는 방식으로 해결했습니다.

두 번째로 로컬에서 상대 플레이어에게 데미지를 입혔을 때 HP가 제대로 적용이 잘 되지 않는 부분이 생겨 본인 로컬에선 상대방이 죽는 애니메이션이 나오는 타이밍과 상대방의 로컬에서 애니메이션이 나오는 부분이 있어서 이 부분도 매 틱마다 HP를 서버로 보내 서버에서 HP를 계속해서 업데이트 하는 식으로 수정했습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 5.29~6.4 |
| **다음주 할일** | 타이머 스레드 동기화 작업 및 MSSQL연동 시작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |